

# もてなしのこころ

エンタテインメントコンピュータエン지니어ン00へ

会期 十月二十九日〜三十一日

会場 金沢歌劇座

## 対象分野

エンタテインメントに関する理論的・実証的研究、各種応用システム開発やコンテンツ制作など広く募集。

例)

- ・ゲームプログラミング/ゲーム理論/ネットワークゲーム
- ・ビデオゲームのための画像生成/インタラクティブ技術/演出手法
- ・音楽生成/演奏支援/立体音響
- ・エンタテインメントVR/複合現実感/エンタテインメントロボット
- ・ウェアラブルエンタテインメント/エンタテインメント系携帯コンテンツ
- ・バーチャルアイドル/エンタテインメント系Webデザイン
- ・インタラクティブアート/メディアアート
- ・電子玩具/テーマパークデザイン
- ・エンタテインメントの認知科学/エンタテインメントの脳科学
- ・その他エンタテインメントと情報処理に関する話題

主催  
エンタテインメントコンピュータ実行委員会

共催  
芸術科学会

協賛  
日本バーチャリアリティ学会 アート&エンタテインメント研究委員会  
情報処理学会 エンタテインメントコンピュータ研究委員会

後援  
関西テレビ  
テレビ金沢  
北陸先端科学技術大学院大学

